

REGULAMIN

konkursu typowania meczów fazy grupowej Mistrzostw Europy w piłce nożnej Austria-Szwajcaria 2008

§1

Sprawy organizacyjne

1. Organizatorami konkursu są Joanna i Paweł Badura.
2. Uczestnikiem konkursu może być każdy, do kogo dotrze informacja o konkursie, kto wyrazi chęć gry oraz w przewidzianym terminie wypełni i dostarczy organizatorom otrzymany wcześniej formularz zgłoszeniowy wraz z wyznaczoną kwotą wpisowego.
3. Każdy uczestnik może wypełnić co najwyżej jeden formularz zgłoszeniowy.
4. Organizatorzy w wyjątkowych przypadkach zastrzegają sobie prawo podjęcia decyzji o niedopuszczeniu lub usunięciu gracza. W przypadku usunięcia gracza jego wpisowe podlega zwrotowi.
5. Konkurs rozpoczyna się w dniu 7 marca 2008r. – na 3 miesiące przed rozpoczęciem turnieju głównego Mistrzostw Europy w piłce nożnej Austria-Szwajcaria 2008. Konkurs kończy się w dniu 29 czerwca 2008r. – dniu finału Mistrzostw.
6. Organizatorzy zobowiązują się do pełnego pokrycia kosztów organizacji konkursu.

§2

Zakres konkursu

1. Typowanie w konkursie składa się z trzech części.
2. Część pierwsza polega na wytypowaniu dokładnych wyników 24 (4 grupy po 6) meczów fazy grupowej Mistrzostw Europy Austria-Szwajcaria 2008.
3. Część druga polega na wytypowaniu kompletu 8 (4 grupy po 2) drużyn, które awansują z grup do 1/4 finału. Wytypowanie polega na wskazaniu, które z drużyn wyjdą z poszczególnych grup z pierwszego, a które z drugiego miejsca.
4. Kolejność w grupach wytypowana według pkt.3 nie ma żadnego związku z wynikami meczów w danej grupie wytypowanymi według pkt.2. Oznacza to, że tabela powstała z zestawienia wyników wytypowanych meczów nie musi wcale pokrywać się z połową tabeli wskazaną w części dotyczącej „wyjścia z grupy”.
5. Część trzecia polega na wskazaniu jednej drużyny, typowanej do zdobycia tytułu Mistrza Europy 2008.
6. Nie ma żadnego związku między drużyną wytypowaną według pkt.5 i drużynami wskazanymi według pkt.3 oraz wynikami meczów wytypowanymi według pkt.2. Oznacza to, że drużyna wytypowana do zdobycia tytułu Mistrza Europy nie musi wcale być wcześniej wytypowana do „wyjścia z grupy”, jak również jej awans do dalszych gier nie musi wynikać z zestawienia wyników wytypowanych meczów w grupie, w której grała.

§3

Formularze zgłoszeniowe. Wpisowe

1. Organizatorzy zobowiązują się do rozpowszechniania informacji o konkursie oraz do dostarczania formularzy zgłoszeniowych wszystkim chętnym wszystkimi możliwymi sposobami.

2. Każdy uczestnik konkursu zobowiązany jest do czytelnego i jednoznacznego wypełnienia w całości formularza zgłoszeniowego według zasad wymienionych w §2 i dostarczenia go organizatorom oraz wpłacenia ustalonej kwoty wpisowego.

3. Oficjalną postacią formularza zgłoszeniowego w konkursie jest postać tradycyjna – papierowa. W uzasadnionych przypadkach uczestnik może jednak otrzymać, wypełnić oraz złożyć formularz w postaci elektronicznej. Jedyną dopuszczalną formą formularza w obydwu przypadkach jest postać stworzona i zatwierdzona przez organizatorów.

4. Kwotę wpisowego ustala się na 5 złotych.

5. Oficjalną formą wpłaty w konkursie jest wpłata gotówkowa. W uzasadnionych przypadkach dopuszczalna jest wpłata na konto. Uczestnik, który nie jest w stanie dokonać wpłaty gotówkowej, powinien zwrócić się do organizatorów o udostępnienie numeru konta.

6. Dostarczenie formularza oraz wpłata nie muszą być dokonane jednocześnie, jednakże do uczestnictwa w konkursie uprawnia spełnienie obydwu tych obowiązków.

7. Ostateczny termin dostarczania organizatorom kuponów oraz dokonania wpłaty wpisowego upływa 5 czerwca 2008r. (czwartek) o godzinie 23.59.

8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przyjmowania formularzy oraz wpisowego po terminie zapisanym w pkt.7, lecz może się to odbywać tylko w uzasadnionych przypadkach nie wynikających z winy (jak lenistwo, słaba pamięć) uczestnika i nie budzących podejrzeń o nieuczciwą grę.

§4

Informacja o typach i wynikach

1. Organizatorzy zobowiązują się do umieszczenia zestawienia typów wszystkich uczestników konkursu na stronie internetowej poświęconej konkursowi: <http://www.paveu.prv.pl> w terminie 6 czerwca 2008r. (piątek) – dzień po terminie przyjmowania zgłoszeń i dzień przed rozpoczęciem Mistrzostw Europy. W przypadku wystąpienia okoliczności opisanych w §3 pkt.8 zestawienie może być uzupełnione po wymienionym terminie.

2. Adres strony internetowej poświęconej konkursowi każdy z uczestników otrzyma na formularzu zgłoszeniowym.

3. Organizatorzy zobowiązują się do umieszczania na stronie wymienionej w pkt.1 aktualizowanych na bieżąco wyników oraz klasyfikacji uczestników gry. Informacje te zawarte będą w wyraźnie wskazanym pliku ME2008.xls. Przez pojęcie „na bieżąco” należy rozumieć „codziennie wieczorem podczas trwania fazy grupowej Mistrzostw Europy”, z zastrzeżeniem możliwych opóźnień nie wynikających z winy organizatorów.

4. Każdy z uczestników może wyrazić życzenie otrzymywania na bieżąco (według definicji z pkt.3) pliku ME2008.xls z wynikami konkursu pocztą elektroniczną. Może to uczynić wpisując swój adres e-mail na odpowiedniej pozycji formularza zgłoszeniowego. Organizatorzy zobowiązują się do spełnienia tego życzenia.

§5

Zasady punktacji

Obowiązują następujące zasady zdobywania punktów:

1. Typowanie wyników meczów:

1.1. Za prawidłowo wytypowany wynik meczu – 3 punkty.

1.2. Za prawidłowo wytypowane rozstrzygnięcie meczu – 1 punkt. Przez prawidłowo wytypowane rozstrzygnięcie meczu należy rozumieć sytuację prawidłowego wytypowania zwycięstwa drużyny X nad drużyną Y przy nie zgadzającym się dokładnym wyniku (np. typ: 1-0, a wynik: 2-1) lub prawidłowego wytypowania remisu przy nie zgadzającym się dokładnym wyniku (np. typ: 1-1, a wynik: 0-0).

1.3. W pozostałych przypadkach – 0 punktów.

2. Typowanie „wyjścia z grupy”:

2.1. Jeśli drużyna wyjdzie z grupy dokładnie z wytypowanego miejsca – 2 punkty.

2.2. Jeśli wytypowana do tego drużyna wyjdzie z grupy, ale nie ze wskazanego miejsca – 1 punkt.

2.3. W pozostałych przypadkach – 0 punktów.

3. Za prawidłowe wytypowanie Mistrza Europy nie uzyskuje się punktów. Wpływ tego faktu na pozycję w klasyfikacji opisany jest w §6.

§6

Zasady klasyfikacji

1. Zwycięzcą konkursu zostaje osoba, która zgromadzi najwięcej punktów, a jeżeli taką samą liczbę punktów uzyska więcej niż jedna osoba, rozstrzygające są kolejno następujące kryteria:

- a) większa liczba rezultatów 3-punktowych,
- b) większa liczba rezultatów 1-punktowych za wyniki meczów,
- c) większa liczba rezultatów 2-punktowych,
- d) trafne wytypowanie Mistrza Europy.

2. Jeśli powyższe kryteria nie wyłonią jednego zwycięzcy, zwycięzcami ex aequo zostają uznane wszystkie osoby, które spełniły wszystkie wymienione w pkt.1 kryteria.

3. Powyższa hierarchia obowiązuje także podczas tworzenia tabel pośrednich, tj. w trakcie trwania fazy grupowej Mistrzostw Europy.

§7

Nagrody

1. Nagrodę za wygranie konkursu stanowi suma wpisowego wszystkich uczestników konkursu. Oznacza to kwotę (Liczba uczestników) x 5 złotych.

2. W przypadku zajęcia pierwszego miejsca ex aequo przez n uczestników każdy z nich otrzymuje jako wygraną n -tą część kwoty wymienionej w pkt.1.

3. Wypłata nagrody nastąpi przy pierwszej okazji po zakończeniu konkursu, jednak nie później niż 30 września 2008r.

§8

Uwagi końcowe

1. Każde występujące w regulaminie odniesienie w rodzaju męskim dotyczące uczestników, zwycięzców itp. wynika jedynie ze względów praktycznych. W sposób oczywisty dotyczy ono również rodzaju żeńskiego.

2. Regulamin napisany jest poważnym językiem tylko dlatego, że w zabawie bierze udział docelowo kilkadziesiąt osób z różnych środowisk, stąd dążność do przejrzystości i jasnych zasad. Tak naprawdę zasady są bardzo proste i praktycznie w całości streszczone na odwrocie formularzy zgłoszeniowych.

3. W zabawie przewijają się, niewielkie co prawda, pieniądze, więc jeśli ktoś doniesie na nas do Urzędu Skarbowego, to organizatorzy zastrzegają sobie możliwość potrącenia z puli nagród kwoty na ewentualny podatek lub karę :).

4. Konkurs ma na celu dobrą zabawę i zdrowe sportowe emocje, jak również sprawdzenie się w roli znawcy piłki nożnej. Nie ma tu żadnych ukrytych celów komercyjnych! Życzymy wszystkim udanej zabawy i zwycięstwa!