

REGULAMIN

konkursu typowania meczów fazy grupowej Mistrzostw Świata w piłce nożnej Niemcy 2006

§1

Sprawy organizacyjne

1. Organizatorami konkursu są Joanna i Paweł Badura.
2. Uczestnikiem konkursu może być każdy, do kogo dotrze informacja o konkursie, kto wyrazi chęć gry oraz w przewidzianym terminie wypełni i dostarczy organizatorom otrzymany wcześniej formularz zgłoszeniowy wraz z wyznaczoną kwotą wpisowego.
3. Każdy uczestnik może wypełnić co najwyżej jeden formularz zgłoszeniowy.
4. Organizatorzy w wyjątkowych przypadkach zastrzegają sobie prawo podjęcia decyzji o niedopuszczeniu lub usunięciu gracza. W przypadku usunięcia gracza jego wpisowe podlega zwrotowi.
5. Konkurs rozpoczyna się w dniu 9 marca 2006r. – na 3 miesiące przed rozpoczęciem turnieju głównego Mistrzostw Świata w piłce nożnej Niemcy 2006. Konkurs kończy się w dniu 9 lipca 2006r. – dniu finału Mistrzostw.
6. Organizatorzy zobowiązują się do pełnego pokrycia kosztów organizacji konkursu.

§2

Zakres konkursu

1. Typowanie w konkursie składa się z trzech części.
2. Część pierwsza polega na wytypowaniu dokładnych wyników 48 (8 grup po 6) meczów fazy grupowej Mistrzostw Świata Niemcy 2006.
3. Część druga polega na wytypowaniu kompletu 16 (8 grup po 2) drużyn, które awansują z grup do 1/8 finału. Wytypowanie polega na wskazaniu, które z drużyn wyjdą z poszczególnych grup z pierwszego, a które z drugiego miejsca.
4. Kolejność w grupach wytypowana według pkt.3 nie ma żadnego związku z wynikami meczów w danej grupie wytypowanymi według pkt.2. Oznacza to, że tabela powstała z zestawienia wyników wytypowanych meczów nie musi wcale pokrywać się z połową tabeli wskazaną w części dotyczącej „wyjścia z grupy”.
5. Część trzecia polega na wskazaniu jednej drużyny, typowanej do zdobycia tytułu Mistrza Świata 2006.
6. Nie ma żadnego związku między drużyną wytypowaną według pkt.5 i drużynami wskazanymi według pkt.3 oraz wynikami meczów wytypowanymi według pkt.2. Oznacza to, że drużyna wytypowana do zdobycia tytułu Mistrza Świata nie musi wcale być wcześniej wytypowana do „wyjścia z grupy”, jak również jej awans do dalszych gier nie musi wynikać z zestawienia wyników wytypowanych meczów w grupie, w której grała.

§3

Formularze zgłoszeniowe. Wpisowe

1. Organizatorzy zobowiązują się do rozpowszechniania informacji o konkursie oraz do dostarczania formularzy zgłoszeniowych wszystkim chętnym wszystkimi możliwymi sposobami.

2. Każdy uczestnik konkursu zobowiązany jest do czytelnego i jednoznacznego wypełnienia w całości formularza zgłoszeniowego według zasad wymienionych w §2 i dostarczenia go organizatorom oraz wpłacenia ustalonej kwoty wpisowego.

3. Oficjalną postacią formularza zgłoszeniowego w konkursie jest postać tradycyjna – papierowa. W uzasadnionych przypadkach uczestnik może jednak otrzymać, wypełnić oraz złożyć formularz w postaci elektronicznej. Jedyną dopuszczalną formą formularza w obydwu przypadkach jest postać stworzona i zatwierdzona przez organizatorów.

4. Kwotę wpisowego ustala się na 5 złotych.

5. Oficjalną formą wpłaty w konkursie jest wpłata gotówkowa. W uzasadnionych przypadkach dopuszczalna jest wpłata na konto. Uczestnik, który nie jest w stanie dokonać wpłaty gotówkowej, powinien zwrócić się do organizatorów o udostępnienie numeru konta.

6. Dostarczenie formularza oraz wpłata nie muszą być dokonane jednocześnie, jednakże do uczestnictwa w konkursie uprawnia spełnienie obydwu tych obowiązków.

7. Ostateczny termin dostarczania organizatorom kuponów oraz dokonania wpłaty wpisowego upływa 7 czerwca 2006r. (środa) o godzinie 23.59.

8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przyjmowania formularzy oraz wpisowego po terminie zapisanym w pkt.7, lecz może się to odbywać tylko w uzasadnionych przypadkach nie wynikających z winy (jak lenistwo, słaba pamięć) uczestnika i nie budzących podejrzeń o nieuczciwą grę.

§4

Informacja o typach i wynikach

1. Organizatorzy zobowiązują się do umieszczenia zestawienia typów wszystkich uczestników konkursu na stronie internetowej poświęconej konkursowi: <http://www.paveu.prv.pl> w terminie 8 czerwca 2006r. (czwartek) – dzień po terminie przyjmowania zgłoszeń i dzień przed rozpoczęciem Mistrzostw Świata. W przypadku wystąpienia okoliczności opisanych w §3 pkt.8 zestawienie może być uzupełnione po wymienionym terminie.

2. Adres strony internetowej poświęconej konkursowi każdy z uczestników otrzyma na formularzu zgłoszeniowym.

3. Organizatorzy zobowiązują się do umieszczania na stronie wymienionej w pkt.1 aktualizowanych na bieżąco wyników oraz klasyfikacji uczestników gry. Informacje te zawarte będą w wyraźnie wskazanym pliku MS2006.xls. Przez pojęcie „na bieżąco” należy rozumieć „codziennie wieczorem podczas trwania fazy grupowej Mistrzostw Świata”, z zastrzeżeniem możliwych opóźnień nie wynikających z winy organizatorów.

4. Każdy z uczestników może wyrazić życzenie otrzymywania na bieżąco (według definicji z pkt.3) pliku MS2006.xls z wynikami konkursu pocztą elektroniczną. Może to uczynić wpisując swój adres e-mail na odpowiedniej pozycji formularza zgłoszeniowego. Organizatorzy zobowiązują się do spełnienia tego życzenia.

§5

Zasady punktacji

Obowiązują następujące zasady zdobywania punktów:

1. Typowanie wyników meczów:

1.1. Za prawidłowo wytypowany wynik meczu – 3 punkty.

1.2. Za prawidłowo wytypowane rozstrzygnięcie meczu – 1 punkt. Przez prawidłowo wytypowane rozstrzygnięcie meczu należy rozumieć sytuację prawidłowego wytypowania zwycięstwa drużyny X nad drużyną Y przy nie zgadzającym się dokładnym wyniku (np. typ: 1-0, a wynik: 2-1) lub prawidłowego wytypowania remisu przy nie zgadzającym się dokładnym wyniku (np. typ: 1-1, a wynik: 0-0).

1.3. W pozostałych przypadkach – 0 punktów.

2. Typowanie „wyjścia z grupy”:

2.1. Jeśli drużyna wyjdzie z grupy dokładnie z wytypowanego miejsca - 2 punkty.

2.2. Jeśli wytypowana do tego drużyna wyjdzie z grupy, ale nie ze wskazanego miejsca - 1 punkt.

2.3. W pozostałych przypadkach – 0 punktów.

3. Za prawidłowe wytypowanie Mistrza Świata nie uzyskuje się punktów. Wpływ tego faktu na pozycję w klasyfikacji opisany jest w §6.

§6

Zasady klasyfikacji

1. Zwycięzcą konkursu zostaje osoba, która zgromadzi najwięcej punktów, a jeżeli taką samą liczbę punktów uzyska więcej niż jedna osoba, rozstrzygające są kolejno następujące kryteria:

- a) większa liczba rezultatów 3-punktowych,
- b) większa liczba rezultatów 1-punktowych za wyniki meczów,
- c) większa liczba rezultatów 2-punktowych,
- d) trafne wytypowanie Mistrza Świata.

2. Jeśli powyższe kryteria nie wyłonią jednego zwycięzcy, zwycięzcami ex aequo zostają uznane wszystkie osoby, które spełniły wszystkie wymienione w pkt.1 kryteria.

3. Powyższa hierarchia obowiązuje także podczas tworzenia tabel pośrednich, tj. w trakcie trwania fazy grupowej Mistrzostw Świata.

§7

Nagrody

1. Nagrodę za wygranie konkursu stanowi suma wpisowego wszystkich uczestników konkursu. Oznacza to kwotę (Liczba uczestników) x 5 złotych.

2. W przypadku zajęcia pierwszego miejsca ex aequo przez n uczestników każdy z nich otrzymuje jako wygraną n -tą część kwoty wymienionej w pkt.1.

3. Wypłata nagrody nastąpi przy pierwszej okazji po zakończeniu konkursu, jednak nie później niż 30 września 2006r.

§8

Uwagi końcowe

1. Każde występujące w regulaminie odniesienie w rodzaju męskim dotyczące uczestników, zwycięzców itp. wynika jedynie ze względów praktycznych. W sposób oczywisty dotyczy ono również rodzaju żeńskiego.

2. Regulamin napisany jest poważnym (czasami może aż śmiesznym;) językiem tylko dlatego, że w zabawie bierze udział docelowo kilkadziesiąt osób z różnych środowisk, stąd dążność do przejrzystości i jasnych zasad. Tak naprawdę zasady są bardzo proste i praktycznie w całości streszczone na odwrocie formularzy zgłoszeniowych.

3. W zabawie przewijają się, niewielkie co prawda, pieniądze, więc jeśli ktoś doniesie na nas do Urzędu Skarbowego, to organizatorzy zastrzegają sobie możliwość potrącenia z puli nagród kwoty na ewentualny podatek lub karę :).

4. Konkurs ma na celu dobrą zabawę i zdrowe sportowe emocje, jak również sprawdzenie się w roli znawcy piłki nożnej. Nie ma tu żadnych ukrytych celów komercyjnych! Życzymy wszystkim udanej zabawy i zwycięstwa!