

REGULAMIN

konkursu typowania meczów fazy grupowej Mistrzostw Świata w piłce nożnej RPA 2010



§1

Sprawy organizacyjne

1. Organizatorem konkursu jest Paweł Badura.
2. Uczestnikiem konkursu może być każdy, do kogo dotrze informacja o konkursie, kto wyrazi chęć gry oraz w przewidzianym terminie wypełni i dostarczy organizatorowi formularz zgłoszeniowy.
3. Każdy uczestnik może wypełnić co najwyżej jeden formularz zgłoszeniowy.
4. Organizator w wyjątkowych przypadkach zastrzega sobie prawo podjęcia decyzji o niedopuszczeniu lub usunięciu gracza.
5. Konkurs rozpoczyna się w dniu 11 maja 2010r. – na 1 miesiąc przed rozpoczęciem turnieju głównego Mistrzostw Świata w piłce nożnej RPA 2010. Konkurs kończy się w dniu 11 lipca 2010r. – dniu finału Mistrzostw.
6. Organizator zobowiązuje się do pełnego pokrycia kosztów organizacji konkursu.

§2

Zakres konkursu

1. Typowanie w konkursie składa się z trzech części.
2. Część pierwsza polega na wytypowaniu dokładnych wyników 48 (8 grup po 6) meczów fazy grupowej Mistrzostw Świata RPA 2010.
3. Część druga polega na wytypowaniu kompletu 16 (8 grup po 2) drużyn, które awansują z grup do 1/8 finału. Wytypowanie polega na wskazaniu, które z drużyn wyjdą z poszczególnych grup z pierwszego, a które z drugiego miejsca.
4. Kolejność w grupach wytypowana według pkt.3 nie ma żadnego związku z wynikami meczów w danej grupie wytypowanymi według pkt.2. Oznacza to, że tabela powstała

z zestawienia wyników wytypowanych meczów nie musi wcale pokrywać się z połową tabeli wskazaną w części dotyczącej „wyjścia z grupy”.

5. Część trzecia polega na wskazaniu jednej drużyny, typowanej do zdobycia tytułu Mistrza Świata 2010.

6. Nie ma żadnego związku między drużyną wytypowaną według pkt.5 i drużynami wskazanymi według pkt.3 oraz wynikami meczów wytypowanymi według pkt.2. Oznacza to, że drużyna wytypowana do zdobycia tytułu Mistrza Świata nie musi wcale być wcześniej wytypowana do „wyjścia z grupy”, jak również jej awans do dalszych gier nie musi wynikać z zestawienia wyników wytypowanych meczów w grupie, w której grała.

§3

Formularze zgłoszeniowe

1. Organizator zobowiązuje się do rozpowszechniania informacji o konkursie oraz do dostarczania formularzy zgłoszeniowych wszystkim chętnym.

2. Każdy uczestnik konkursu zobowiązany jest do czytelnego i jednoznacznego wypełnienia w całości formularza zgłoszeniowego według zasad wymienionych w §2 i dostarczenia go organizatorowi.

3. Jediną oficjalną postacią formularza zgłoszeniowego w konkursie jest postać elektroniczna w formie utworzonej i zatwierdzonej przez organizatora.

4. Ostateczny termin dostarczenia formularza organizatorowi upływa 9 czerwca 2010r. (środa) o godzinie 23.59.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do przyjmowania formularzy po terminie zapisanym w pkt.4, lecz może się to odbywać tylko w uzasadnionych przypadkach nie wynikających z winy (jak lenistwo, słaba pamięć) uczestnika i nie budzących podejrzeń o nieuczciwą grę.

§4

Informacja o typach i wynikach

1. Organizator zobowiązuje się do umieszczenia zestawienia typów wszystkich uczestników konkursu na stronie internetowej poświęconej konkursowi: <http://www.paveu.prv.pl> w terminie 11 czerwca 2010r. (piątek) – w dniu rozpoczęcia turnieju głównego Mistrzostw Świata RPA 2010. W przypadku wystąpienia okoliczności opisanych w §3 pkt.5 zestawienie może być uzupełnione po wymienionym terminie.

2. Adres strony internetowej poświęconej konkursowi każdy z uczestników otrzyma w formularzu zgłoszeniowym.

3. Organizator zobowiązuje się do umieszczania na stronie wymienionej w pkt.1 aktualizowanych na bieżąco wyników oraz klasyfikacji uczestników gry. Informacje te zawarte będą w wyraźnie wskazanym pliku MS2010.xls. Przez pojęcie „na bieżąco” należy rozumieć „codziennie wieczorem podczas trwania fazy grupowej Mistrzostw Świata”, z zastrzeżeniem możliwych opóźnień nie wynikających z winy organizatora.

4. Każdy z uczestników może wyrazić życzenie otrzymywania na bieżąco (według definicji z pkt.3) pliku MS2010.xls z wynikami konkursu pocztą elektroniczną. Może to uczynić wpisując swój adres e-mail na odpowiedniej pozycji formularza zgłoszeniowego. Organizator zobowiązuje się do spełnienia tego życzenia.

§5

Zasady punktacji

Obowiązują następujące zasady zdobywania punktów:

1. Typowanie wyników meczów:

1.1. Za prawidłowo wytypowany wynik meczu – 3 punkty.

1.2. Za prawidłowo wytypowane rozstrzygnięcie meczu – 1 punkt. Przez prawidłowo wytypowane rozstrzygnięcie meczu należy rozumieć sytuację prawidłowego wytypowania zwycięstwa drużyny X nad drużyną Y przy nie zgadzającym się dokładnym wyniku (np. typ: 1-0, a wynik: 2-1) lub prawidłowego wytypowania remisu przy nie zgadzającym się dokładnym wyniku (np. typ: 1-1, a wynik: 0-0).

1.3. W pozostałych przypadkach – 0 punktów.

2. Typowanie „wyjścia z grupy”:

2.1. Jeśli drużyna wyjdzie z grupy dokładnie z wytypowanego miejsca – 2 punkty.

2.2. Jeśli wytypowana do tego drużyna wyjdzie z grupy, ale nie ze wskazanego miejsca – 1 punkt.

2.3. W pozostałych przypadkach – 0 punktów.

3. Za prawidłowe wytypowanie Mistrza Świata nie uzyskuje się punktów. Wpływ tego faktu na pozycję w klasyfikacji opisany jest w §6.

§6

Zasady klasyfikacji

1. Zwycięzcą konkursu zostaje osoba, która zgromadzi najwięcej punktów, a jeżeli taką samą liczbę punktów uzyska więcej niż jedna osoba, rozstrzygające są kolejno następujące kryteria:

- a) większa liczba rezultatów 3-punktowych,
- b) większa liczba rezultatów 1-punktowych za wyniki meczów,
- c) większa liczba rezultatów 2-punktowych,
- d) trafne wytypowanie Mistrza Świata.

2. Jeśli powyższe kryteria nie wyłonią jednego zwycięzcy, zwycięzcami ex aequo zostają uznane wszystkie osoby, które spełniły wszystkie wymienione w pkt.1 kryteria.

3. Powyższa hierarchia obowiązuje także podczas tworzenia tabel pośrednich, tj. w trakcie trwania fazy grupowej Mistrzostw Świata.

§7

Nagrody

1. Nagrodę za wygranie konkursu stanowi okolicznościowy dyplom.

2. W przypadku zajęcia pierwszego miejsca ex aequo przez więcej niż jednego uczestnika każdy z nich otrzymuje nagrodę wymienioną w pkt.1.

3. Wręczenie nagrody nastąpi przy pierwszej okazji po zakończeniu konkursu, jednak nie później niż 30 września 2010r. Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania nagrody pocztą.

§8

Uwagi końcowe

1. Każde występujące w regulaminie odniesienie w rodzaju męskim dotyczące uczestników, zwycięzców itp. wynika jedynie ze względów praktycznych. W sposób oczywisty dotyczy ono również rodzaju żeńskiego.

2. Regulamin napisany jest formalnym językiem tylko dlatego, że w zabawie bierze udział docelowo kilkadziesiąt osób z różnych środowisk, stąd dążność do przejrzystości i jasnych zasad. Tak naprawdę zasady są bardzo proste i praktycznie w całości streszczone w formularzu zgłoszeniowym.

3. W edycji konkursu przeprowadzanej w roku 2010 po raz pierwszy nie przewidziano wpisowego oraz nagród finansowych.

4. Konkurs ma na celu dobrą zabawę i zdrowe sportowe emocje, jak również sprawdzenie się w roli znawcy piłki nożnej. Nie ma tu żadnych ukrytych celów komercyjnych! Życzę wszystkim udanej zabawy i zwycięstwa!